

# Programação Shell Script: como dominar seu terminal

Renê de Souza Pinto

14 de Outubro de 2008

- 1 Motivação
- 2 Introdução
  - Sistemas Operacionais
  - Shell
- 3 Ferramentas do sistema
  - Comandos de ajuda
  - Manipulação de arquivos
  - find
  - Exercícios
  - grep
- 4 Mais alguns comandos
  - Exercícios
- 5 Bibliografia

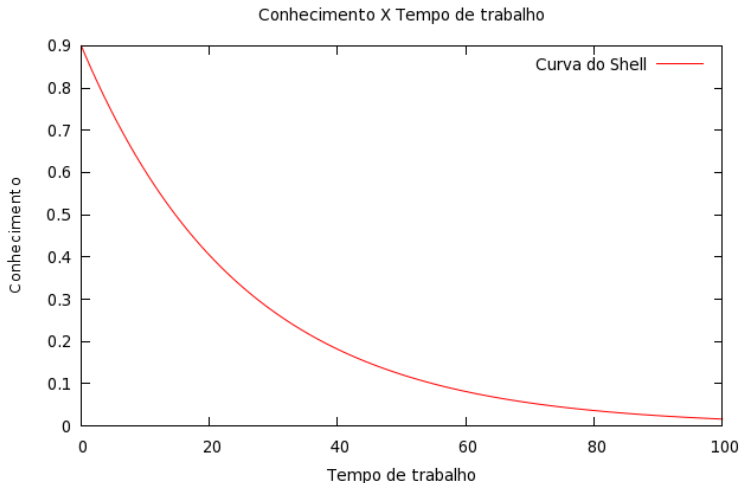
# Motivação

- O que é Shell?
  - Programa interpretador de instruções
- Por que utilizar o Shell?

# Motivação

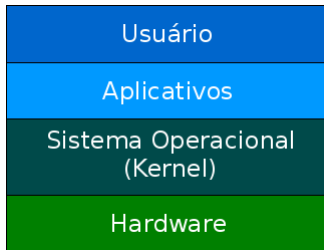
- Facilidade na **automatização** de tarefas
- Facilidade no tratamento de dados (inclusive em grandes quantidades)
- Rapidez no desenvolvimento
- Portabilidade em ambientes Unix
- Aplicações web com CGI
- Aplicações gráficas através do dialog, kdialog, etc...

# Motivação



# Introdução - Sistemas operacionais

- Divisão em camadas:



# Introdução - Shell

- O Shell atua na camada de aplicativos
- É a interface entre o Kernel e o Usuário, ou seja, provê ao usuário as funcionalidades do Kernel através de um terminal extremamente robusto e poderoso
- Foi escritos em diferentes versões

# Introdução - Shell

Versões de Shell:

- **Bourne Shell - sh**: É o Shell padrão do Unix, versão padrão escrita por Stephen Bourne da Bell Labs.
- **Bourne-Again Shell - bash**: Quase 100% compatível com o Bourne Shell, possui também algumas implementações feitas para o Korn Shell e comandos do C Shell.
- **Korn Shell - ksh**: Upgrade do Bourne Shell, escrito por David Korn, da Bell Labs.
- **C Shell - csh**: Possui uma sintaxe específica, não compatível com sh, bash, ksh.



# Introdução - Shell

- Programar em Shell script implica em dominar os comandos do sistema

# Comandos do terminal

- Programar em Shell script implica em dominar os comandos do sistema
- Vamos dominar nosso terminal!

# Comandos do terminal - Obtendo ajuda

## Comandos para pedir ajuda

help	Mostra informações gerais sobre os comandos internos ( <i>built-ins</i> ) do Shell.
man	Mais completa documentação do Linux
apropos	Mostra informações sobre um tópico
whatis	Uma breve descrição de um comando do sistema

*Adaptado de [1]*

## Subdivisões das man-pages

1. Comandos de usuários	Comandos que podem ser executados a partir de um Shell
2. Chamadas de sistema	Chamadas implementadas pelo kernel
3. Bibliotecas de funções	A maioria das funções da biblioteca libc
4. Formatos de arquivos especiais	Drivers e hardware
5. Arquivos de configuração	Formatos de arquivos e convenções
6. Jogos e demonstrações	O próprio nome diz
7. Pacotes de macro e convenções	Sistemas de arquivos, protocolos de rede, códigos ASCII e outros.
8. Comandos de administração do sistema	Comandos que muitas vezes apenas o root pode executar.

# Manipulação de arquivos

Comandos para manipulação de arquivos:

- **pwd** - Informa o diretório corrente
- **cd** - Troca de diretório
- **ls** - Lista arquivos
- **cp** - Copia arquivos
- **mv** - Move arquivos e diretórios
- **ln** - Cria links entre arquivos

# Manipulação de arquivos

Comandos para manipulação de arquivos:

- **mkdir** - Cria diretórios
- **rmdir** - Remove um diretório **vazio**
- **rm** - Remove arquivos e diretórios
- **file** - Retorna o tipo de um arquivo
- **grep** - Busca conteúdo em arquivos
- **find** - Procura arquivos
- **basename** - Retorna o nome de um arquivo a partir de seu caminho completo
- **dirname** - Retorna o nome de um diretório recebendo seu caminho completo

# Utilizando o find

O find é um poderoso comando para buscarmos arquivos

- Sintaxe: *find* <caminho> [expressão] [ação]
- expressão: Define os critérios de pesquisa:
  - -name <nome>: Procura arquivos com o nome <nome> (pode ser utilizado metacaracteres ou caracteres curingas)
  - -user <usuario>: Procura arquivos pertencentes a <usuario>
  - -group <grupo>: Procura arquivos pertencentes ao grupo <grupo>
  - -type c: Procura arquivos que tenham o tipo c, que pode ser:

# Utilizando o find

- b - Arquivo especial de bloco
- c - Arquivo especial de caracter
- d - Diretório
- p - Named pipe (FIFO)
- f - Arquivo normal
- l - Link simbólico
- s - Socket



## Utilizando o find

- `-size ±d`: Procura arquivos que usam mais de `d` unidades (`+d`) ou menos de `d` unidades (`-d`) de espaço. Aonde `d` pode ser:
  - `b` - Bloco de 512 bytes (default)
  - `c` - Caracteres
  - `k` - Kilobytes (1024 bytes)
  - `w` - Palavras (2 bytes)
- `-atime ±d`:
- `-ctime ±d`:
- `-mtime ±d`:

Funcionam com o mesmo princípio: Procuram por arquivos que foram acessados, cujo status mudou ou cujo os dados foram modificados há mais de `d` dias (`+d`) ou em menos de `d` dias (`-d`).

# Utilizando o find

- `-exec <comando> {};`  
Executa uma ação para cada arquivo/diretório encontrado, `{}` é substituído pelo nome do arquivo.  
Ex: `find /usr -type f -exec md5sum {};`  
Calcula o *MD5* (Message-Digest algorithm 5) para cada arquivo de `/usr`

# Utilizando o find

- Também é possível agrupar critérios de pesquisa:  
exp1 -o exp2  
ou  
exp1 -a exp2  
Aonde -a corresponde a um **AND** e -o a um **OR**.
- Ex: find /usr -type f -o -ctime +10

# Exercícios

- 1 Exiba na tela informações (tipo de arquivo) do arquivo `/bin/bash`
- 2 Liste os arquivos da pasta `/usr` que foram modificados a menos de 2 dias
- 3 Liste os arquivos e diretórios em `/home` que foram modificados a menos de 1 dia ou cujo status mudou a mais de 10 dias.
- 4 Crie o diretório `curso` contendo um outro diretório (chamado `shell`) com apenas uma chamada do comando `mkdir`
- 5 Descubra o que o comando `touch` faz (Dica: consulte o `man`)
- 6 Crie o arquivo `-teste` (não esqueça do hífen) no diretório `shell` (criado anteriormente)
- 7 Remova o arquivo criado no exercício anterior

# Respostas

- 1 file /bin/bash
- 2 find /usr/ -type f -mtime -2
- 3 find /home -mtime -1 -o -ctime +10
- 4 mkdir -p curso/shell
- 5 touch: Altera o tempo de acesso/modificação de um arquivo.  
É utilizado normalmente para se criar um arquivo vazio
- 6 touch - teste
- 7 rm - teste

# Utilizando o grep

GREP - **G**lobal **R**egular **E**xpression **P**rint, consiste de uma família de comandos (*grep*, *egrep*, *fgrep*), utilizados para buscar padrões em arquivos, que recebem como entrada arquivos (ou dados provindos de pipes, entrada padrão) e retornam as linhas que “casam” com o padrão de busca informado pelo usuário.

# Utilizando o grep

- Sintaxe: `grep [opções] <padrão> <arquivos/dados>`
- `<padrão>`: Padrão de busca.
- Comandos:
  - `grep`: Aceita como padrão de busca expressões regulares ou não.
  - `egrep`: Extended grep, deve ser utilizado somente quando for necessário a utilização de expressões regulares mais complexas (é mais lento).
  - `fgrep`: Fast grep, ideal para buscas simples que não envolvam expressões regulares, é o mais rápido da família.

# Utilizando o grep

## Exemplos:

- `grep "/dev/*" /etc/fstab`
- `grep "swap" /etc/fstab`
- `grep -v "swap" /etc/fstab`
- `grep -H "^#" /etc/fstab`
- `grep "^/\ |^#" /etc/fstab`
- `grep -color "/dev/[a-zA-Z]\{3,\}[0-9]" /etc/fstab`



- **cat** - Concatena arquivos (exibe conteúdo)
- **wc** - Conta caracteres, linhas, palavras
- **head** - Exibe início do arquivo
- **tail** - Exibe final do arquivo
- **cut** - Remove seções de cada linha de um arquivo
- **sort** - Ordenação
- **paste** - Junta arquivos

## Exercícios

- 1 Exiba o conteúdo do arquivo `/etc/fstab`
- 2 Conte o número de linhas do arquivo `/etc/fstab`
- 3 Exiba somente as duas primeiras linhas do arquivos `/etc/fstab`  
(Dica: `man head`)
- 4 Exiba somente as duas ultimas linhas do arquivos `/etc/fstab`  
(Dica: `man tail`)
- 5 Execute os seguintes comandos no diretório shell:  

```
seq 1 10 > f1
```



```
seq 10 -1 1 > f2
```

Os arquivos `f1` e `f2` serão criados. Ordene o arquivo `f1`.  
Ordene novamente agora utilizando a opção `-g`.
- 6 Exiba a junção dos arquivos `f1` e `f2`

# Respostas

- 1 `cat /etc/fstab`
- 2 `wc -l /etc/fstab`
- 3 `head -n 2 /etc/fstab`
- 4 `tail -n 2 /etc/fstab`
- 5 `sort f1`  
`sort -g f1`
- 6 `paste f1 f2`

# Bibliografia

-  Neves, Julio Cezar. Programação SHELL LINUX - 6ª edição. Brasport, 2006.
-  Bash, manual pages.

Até Logo!



---

<sup>1</sup>“Programação Shell Script: dominando seu terminal”, por Renê de Souza Pinto, é licenciado sob a Creative Commons Atribuição-Uso Não-Comercial 2.5 Brasil License.